

【申し合わせ事項】

2023 年（令和 5 年）度版

《全般》

1. 社会人チームとして当連盟にふさわしくないと理事会より判断されるチームは、当連盟より除名する可能性がある。
2. 社会人らしい試合態度、会場美化に協力を行う。（ゴミの持ち帰りは徹底する）
3. ゲーム中に起こる障害はそのチームの一切の責任とする。（スポーツ安全保険等に必ず加入しておくこと）
4. 全会場禁煙とする。但し、喫煙所が設けてある場合は喫煙所でのみ喫煙可とする。違反が発覚した場合には、該当全チームに処分を検討する。
5. 各チームは会場へ到着後、会場責任者へ JBA メンバーID 一覧の提出と到着報告を行う。
6. 試合開始時間を厳守すること。ゲーム開始時刻（T0・レフリーも同様）を過ぎた場合は、没収ゲームとし、対象チームは処分を検討する。
7. 原則、日程の変更・延期は不可。（考慮が必要な場合、競技委員会に連絡を行う）
チームの都合により、棄権する場合は、レフリー、T0 の手配を行ってください。
助っ人を入れる場合は、没収試合とする。事前に、相手チーム、競技委員会に連絡をすること。
申告なしに助っ人が出場し、発覚した場合は、次年度の登録を抹消する場合があります。
8. レフリー・T0 の担当チームは、該当試合の開始 30 分以上前に到着する。試合開始時刻に遅れた場合は、会場責任者に負担金を支払う。（6,000 円/1ゲーム）
9. 移籍登録は、社会人連盟内での移籍を年度内 1 回のみ認める。移籍届を提出し、手続きを行う
移籍登録は、競技委員会に連絡をし、ホームページよりダウンロードした移籍届に必要事項を記入し、両チーム代表者が署名をし、競技委員長宛にメールにて送付すること。
追加登録は、TeamJBA での登録完了後、登録用紙を更新し、競技委員会にメールにて送信すること。
年度内、随時出場可能。受理を確認すること。
尚、移籍選手は、競技委員会受理日より 1 ヶ月後から試合に出場できる。
10. 2023 年（令和 5 年）度は、交流戦として開催いたします。
11. 体調不良者、風邪症状のある方は、できる限り入場をお控えください。

《競技》

1. 組み合わせ左側のチームがオフィシャルに向かい右側ベンチとし、ユニフォームは淡色（白色）とする。（希望があれば、チーム間にて話し合い、変更も可）
2. 各チームは、ユニフォームの濃・淡（白色）を用意する。
3. ルールについては、2023 バasketボール競技規則および、熊本県社会人Basketボールリーグ連盟特別ルールを適用する。
4. E 級以上のコーチライセンス取得者がベンチで指揮すること。
5. 入墨、タトゥー等について、テーピング、インナー、サポーター等で隠すなどの対応を行い、見せないように努力すること。できない場合は事前に連絡し理事会の承認を得ること。

《審判》

1. チームは帯同審判（D 級以上のライセンス取得者）を 2 名以上登録する。
2. 審判は 2 名または、3 名（担当チームでの協議）のライセンス取得者で行う。チームの登録の審判

で 担当できない場合は、当該チームで同等以上の審判を準備する。

3. 審判のユニフォームは JBA 公認の審判用のシャツ、黒色の長ズボンとする。また、JBA 公認の「セカンドユニフォーム」も可とし、どちらの場合も必ず JBA 公認のワッペンを着用する。非着用の場合は 制裁金を課す（10,000 円/人） ・セカンドユニフォームの使用期限は、会場毎に室温等条件が異なるため制限しない。 ・審判用のシャツ、黒色の長ズボンとセカンドユニフォームが上下異なっても可とする。 ・審判用のシャツ及び、セカンドユニフォームの下に着るインナー等については、はみ出る物の着用は不可とする。（サポーターは除く） ・担当するクルー（2 名ま 3 名）で、審判用のシャツ、黒色の長ズボンとセカンドユニフォームが不揃いの場合も可とする。

【特別ルール】

2023 年（令和 5 年）度版

本特別ルールは、熊本県社会人バスケットボールリーグ連盟リーグ戦のみに適用する。

1. 開催年度に男子 40 歳女子 35 歳以上のプレーヤー（赤色ハチマキ着用）は、ツーポイントフィールドゴールエリアのシュートを 3 点、スリーポイントフィールドゴールエリアのシュートを 4 点とする。また、男子 50 歳女子 40 歳以上のプレーヤー（白色ハチマキ着用）は、ツーポイントフィールドゴールエリアのシュートを 4 点、スリーポイントフィールドゴールエリアのシュートを 5 点とする。フリースローはこれに伴った本数とする。（バスケットカウントの場合は、得点プラス 1 本）

※1 のルールが不要なプレーヤーは「適用なし」でも可とする。

2. 各チームは試合前に、出場選手のメンバー表を T0 提出し、ユニフォーム番号、ハチマキの色を通知すること。（メンバー表への記載がない選手は出場不可。また、ハチマキの通知が無い場合、1 は適用されない）

3. ハチマキについては、試合中に着用が確認しやすいものを使用する。（幅 3 cm 以上 10cm 以内。細いゴムバンド等は認めない）

4. コートデザインについては、各会場のコートデザインに合わせて試合を行う。

(1) スローインラインについては適用する。（旧コートデザインの場合は、エンドラインに平行でスリーポイントラインの頂点の位置で、ベンチの逆のサイドライン上より外側に向かって 15cm ラインを引く）

(2) ノーチャージセミサークルエリアについては、各会場のコートデザインに合わせて適用する。

5. 試合終了後、両チームの代表者が最終得点を確認の上、スコアシートにサインを行う。

6. ユニフォームの下に身につけても差し支えないものについてはルールの規定に基づくこととする。

腕や脚のコンプレッションスリーブは可。（肌に密着するパンツ型やシャツの下の多様な長さのインナーを含むスポーツ用品と解釈する）肌に密着しない、長袖や半袖の T シャツは不可とする。

但し、全てのインナーについては、同チーム内で、同色のものとする。

（怪我等による特例の場合は、事前に会場責任者へ申告を行い、相手チーム・審判へ報告を行う）

7. リバーシブルユニホームは、フレンドリーリーグに限り着用可とする。